

Stand van zaken samenwerking met Zeist

Op 27 mei heeft het bestuur van DBC met het bestuur van Zeist de samenwerking tussen de beide schaakclubs geëvalueerd. Beide besturen keken terug op een aantal geslaagde samenwerkingsprojecten, waarin ook verbeteringen konden worden aangebracht.

Wij willen de samenwerking graag voortzetten op dezelfde gebieden. Dat houdt voor 2015/16 het volgende in:

- **Starttoernooi/Open kampioenschap:** het starttoernooi wordt gehouden op vrijdag 4 en dinsdag 8 september! We beginnen dit jaar dus niet met het traditionele Salamitoernooi! De reden daarvoor is dat DBC het nieuwe seizoen later begint dan Zeist en het agendatechnisch de enige oplossing is.
De opzet is dezelfde als vorig jaar. Drie ronden rapid per avond. Het vervoer naar de speellocatie van De Bilt naar Zeist en vice versa zal zoveel mogelijk worden geregeld.
- **Snelschaakkampioenschap.** Er vindt op een vrijdag in oktober (afhankelijk van de indeling van de externe competitie) een gemeenschappelijk snelschaakkampioenschap plaats. Ook hier wordt vervoer geregeld.
- **Bekertoernooi.** De laatste acht gekwalificeerde spelers van beide clubs spelen onderling voor de beker. De loting is deze keer vrij, dus twee DBC'ers of twee Zeistenaren kunnen tegen elkaar loten. Er worden twee partijen van 50 minuten p.p.p.p. gespeeld. Bij 1 – 1 wordt er geloot om een zwakkere speler die verrassend gelijk speelt tegen een sterkere toch nog een kans te geven. Ook hier is aandacht voor vervoer naar een andere speellocatie. We zullen het tweede deel van het bekertoernooi strakker plannen. De finale moet een maand voor het einde van de competitie gespeeld zijn. We zullen ook aan de publiciteit meer aandacht besteden. Dit seizoen is bij DBC het bekertoernooi een beetje uit het zicht geraakt, doordat bij de laatste vier alleen maar spelers van Zeist zaten.
- **Jeugduitwisseling.** Hiervan is het niet gekomen. We zullen dit seizoen kijken of er belangstelling is voor een jeugdmatch van DBC tegen Zeist.

Namens het bestuur van DBC,

Onno